DMG-ADA

ドルアーガの塔(とう)

ゲームボーイ™専用(せんよう)カートリッジ

このたびは、エンジェルの任天堂ゲームボーイ専用カートリッジ「ドルアーガの塔」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に、必ずこの「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しくご使用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

もくじ

使用上の注意

1)長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
2)精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解したりしないでください。
3)電源スイッチをむやみにON·OFFしないでください。また電源スイッチをONにした状態で、外部電源端子からDCプラグを抜き差ししないでください。
4)電源スイッチをONにした状態で、乾電池が無くなるまで放置しないでください。
5)端子部に触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因となります。
6)シンナー·ベンジン·アルコール等の揮発油でふかないでください。

(STORY)

黄金の騎士ギルは、ドルアーガの塔を登りはじめた…。

いまとは別の時間、別の世界のお話です。
女神イシターのブルークリスタルロッドは、王国のすみずみにまで輝きが行き渡り、愛と平和をもたらしていました。ところが、その噂を聞いた外敵は王国を滅ぼし、天上にあるブルークリスタルロッドに届くような塔をつくりはじめました。塔の陰で輝きがさえぎられた地上では、人々の心がすさみ、ついに悪魔ドルアーガが復活してしまったのです。
ドルアーガは天上界からブルークリスタルロッドを盗み出し、さらにはモンスターたちを塔の中に放ちました。
恋人同士の王子ギルと王家の巫女カイは、ひそかに王国の再建を目指していました。そんな姿を見た女神イシターはカイに魔法のティアラを授け、ドルアーガを倒すために塔に遣わせましたが、強大な魔力の前に囚われの身となってしまったのです。そのことを知ったアヌ神から勇気を力に変える金の甲冑を与えられたギルは、ゴールドナイトとなってカイを救い、ブルークリスタルロッドを天上界に戻すためにドルアーガの塔へと向かいました…。

コントローラー各部の名称と基本操作

《タイトル画面》

《パスワード選択画面》

✚キー／メニューの選択　パスワードの選択

（⬍でアルファベットと数字を選択）

（⬌でマスの選択決定）

Aボタン／パスワードの決定

Bボタン／パスワードメニューの取消

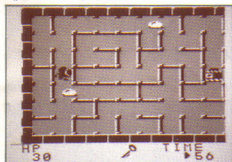
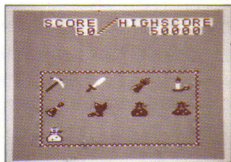
STARTボタン／メニューの決定

SELECTボタン／メニューの選択

《フロア画面》

《ウインド画面》
アイテム・ステータス表示

✚キー／ギルの移動

STARTボタン／ポーズ[一時中断]
（もう一度押すと戻ります）
各フロアのゲームスタート

Aボタン／ギルが剣を振る
（押し続けると突き出したままになります）
アイテム使用

Bボタン／ギルが剣を振る
（押し続けると突き出したままになります）

SELECTボタン／ウインド画面表示[アイテム、ステータス]
（もう一度押すとフロア画面に戻ります）

ゲームの準備

■カートリッジのセット

ゲームボーイ本体に「ドルアーガの塔」のカートリッジを正しくセットしてください。電源スイッチをONにすると"Nintendo"の表示のあとにタイトル画面があらわれます。

■ゲームメニューの選択

タイトル画面では、ゲームメニューが表示されます。✚キーで選択し、STARTボタンで決定します。

START

ゲームのはじめからプレイします。

CONTINUE

電源を切らない限り前回の続きのフロアからプレイします。

PASSWORD

パスワードをもらったフロアからプレイします。

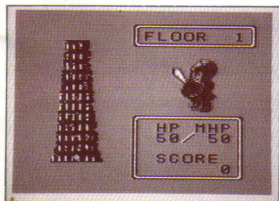
遊び方

■ゲームの流れ

主人公である黄金の騎士ギルをコントローラーで操作しながら、60階建てのドルアーガの塔を上っていきます。途中、迷路に落ちている鍵を拾い、扉を開ければ次のフロアへ進めます。通路をふさぐ敵は剣を使って倒し、敵の放つ呪文は盾で受けましょう。各階に隠された宝を戦いの最中に手に入れると、パワーアップしたり、ドルアーガの仕掛けた数々の罠に対抗できます。囚われたカイを救うことができればゲーム終了です。

■フロア表示画面

STARTまたはCONTINUEを選んだ場合は、フロア表示画面があらわれます。

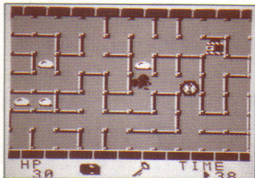
FLOOR／現在ギルのいるフロア

HP／ギルの体力
MHP／体力の最大値

SCORE／現在のスコア

■フロア画面

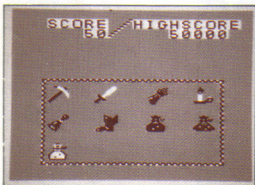
フロア表示画面のあと、フロア画面に切り替えます。✚キーで上下左右にギルを動かし、迷路を進んでください。

HP／ギルの体力

KEY／
そのフロアで手に入れた鍵

TIME／
そのフロアでの残り時間

《KEY》
各フロアに落ちている鍵を拾うと画面上に表示されます。

■ウインド画面

フロア画面を移動中、SELECTボタンを押すと、ウインド画面があらわれ、現在のギルのステイタスと所持アイテムを表示します。

SCORE／現在のスコア

HIGH SCORE／
これまでの最高スコア

アイテム表示／
現在持っているアイテム

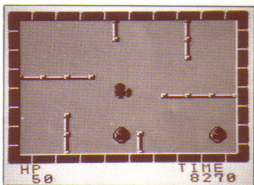
《SCOREの増加》

敵を倒したり、各フロアクリアー時にTIMEが残っていた場合、そのTIME数がSCOREになります。

《HPの増加》

SCORE5,000ごとにHPが20回復します。また、宝箱からHP回復アイテムを入手するとHPが回復します。ギルの最大HPは、特殊アイテムやある敵を倒すと増加します。

■隠しフロア

ところどころに隠しフロアが設けられ、そこにいる敵を倒さなければ上のフロアへは行けません。

■アイテム入手

各フロアにはマジック・アイテム（魔法の品物）やイクイップメント（装備）が入った宝箱が隠されています。フロアごとに設定された条件を満たすとあらわれ、宝箱を取ると中のものを入手することができ、自動的に効力を発揮します。

※一部フロア画面でAボタンで操作しなければならないものもあります（マトック類など）。

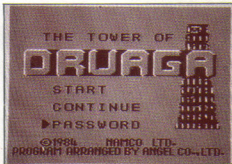
■ゲームオーバー

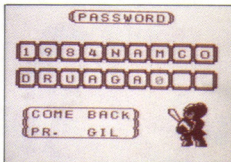
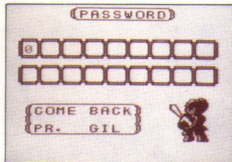
敵からのダメージや、各フロアでTIMEが0を切るとHPが減少、0になるとゲームオーバーになります。

■ZAP

フロア59、60であるタブーを犯すといきなりHPが0になり、ゲームオーバーになります。ただし、手に入れたアイテム類はそのままの状態で、CONTINUEにより再ゲームができます。

■CONTINUE

ゲームオーバーになっても、電源を切らなければタイトル画面で「CONTINUE」を選ぶと、入手したアイテム類はそのままで、ゲームオーバーになったフロアから再びプレイできます。

■PASSWORD

10フロア以降はPASSWORD入力による再ゲームが可能になります。タイトル画面で「PASSWORD」を選び、隠しフロアをクリアした時に表示されたPASSWORDを入力してください。

《PASSWORD入力のしかた》

①✚キーの⇕でアルファベットまたは数字を選び、Aボタンで決定してください。

②まちがえて入力した場合は、✚キーの⇔でマスを動かしてください。

③入力が終わったらSTARTボタンを押してください。

■エンディング

エンディング・デモはCONTINUEの回数によって変わります。

キャラクター紹介

《登場人物》

●ギル

この物語の主人公。愛と勇気と正義にあふれた黄金の騎士だ。

●イシター

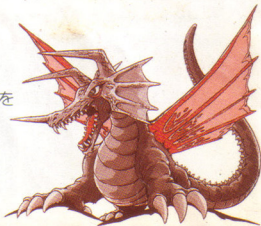
愛と戦いの女神。

●カイ

ギルの恋人。ドルアーガの塔に囚われてしまった。

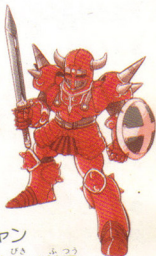
《謎の怪物たち》

●グレートドラゴン

強力な炎を吐き、ギルの体を炎で包みこむ。

●ビッグスライム

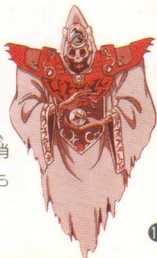
プルプルと震えて移動し、連続して呪文を放つ。

●ビショップ

ギルをみつけると、近寄りながら幻影の剣を投げる。

●マスターマジシャン

突然あらわれて、1匹は普通の呪文を放ち、もう1匹は炎の呪文を放つ。

●ファイナルゴースト

呪文を放ちながら移動し、消えてしまう。消えている時も呪文を放つので注意！

《迷路内の怪物たち》

●ドルアーガ

魔物を放つ、塔の支配者。変身能力を持つ、最強最大の敵。

●サッカバス

女性の悪魔で、イシターに化けている。

●スライム

知能が低く下等な生物だが、中には呪文を使うものもいる。

★グリーンスライム ★ブルースライム

★ブラックスライム ★ダークグリーンスライム

★レッドスライム ★ダークイエロースライム

●マジシャン

突然あらわれて、波状の呪文を放ち消える。

すばやい動きにはブルー・ガントレットで対抗しよう。

★ウィザード（壁を通り抜ける呪文）

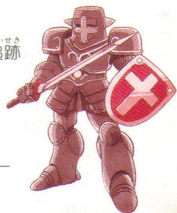
★ドルイド（壁をこわす呪文）

★ソーサラー（火をおこす呪文）

★メイジ（普通の呪文）

★ウィザード・スーパー

●ナイト
剣を持つ悪の騎士。塔への侵入者を追跡する。リザードマンのみサウスポー。

★ブルーナイト
★ブラックナイト
★ミラーナイト
★レッドナイト
★ハイパーナイト
★リザードマン
★ハイパースーパーナイト

●ゴースト
マジシャンの亡霊で、通常姿は見えない。ワープや高速移動しながら呪文を放つ。
★ウィザード
★メイジ
★ドルイド

●ドラゴン
翼をバタバタ動かしながら、壁をこわして強力な炎を吐く。
正面からの攻撃は危険！

★クオックス
★ブラックドラゴン
★シルバードラゴン
★クオックススーパードラゴン

●ウィルオーウィプス

球状の生命体で、殺すことはできない。対応する装備がないと触れただけで死んでしまう。

★レッドウィルオーウィプス

右まわりに移動

★ブルーウィルオーウィプス

左まわりの移動

●ローパー

触手をふりながら歩く正体不明の怪物。生体エネルギーを吸い取るので、深追いは禁物。

★グリーンハンドローパー

★レッドハンドローパー

★ブルーハンドローパー

★グリーンホワイトハンドローパー

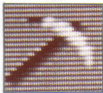
アイテム紹介

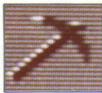
宝箱の中には、ギルをパワーアップさせる宝物が入っている。

〈マトック〉

迷路の壁をこわすことができるつるはし。

カッパーマトック

各フロアで1回づつ使用可。ただし1フロアで2回使うと失ってしまう。

シルバーマトック

各フロアで3回づつ使用可。ただし1フロアで4回使うと失ってしまう。

ゴールドマトック

(1フロア無制限)

〈キャンドル〉

ゴーストの姿が見えるようになる。

ホワイトキャンドル

(F11までとF12～16の2種類ある)

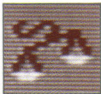
パーマネントキャンドル

(F17から)

〈チャイム〉

各フロアースタート時にギルが鍵のある方向に向くと、音でしらせてくれる。

〈バランス〉

宝物にかけられた呪いを解き、ニセモノを見分ける。

〈ポーション〉

いろいろな種類の効き目を持つ薬。役に立つものとハタ迷惑なものとがある。

ヒーリング
（HPアップ）

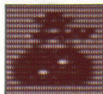
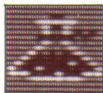
デス
（タイマーの減り方を早くする）

パワー
（そのフロアーのみ体力アップ）

キュア
（ポーション・オブ・デスの効力をなくす）

エナジードレイン
（体力ダウン）

レッドポーション
（TIMEが急減）

アンロック
（呪いのかかった宝物をとることができる）

ブルーポーション
（レッド ポーションがエクスカリバーになる）

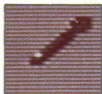
〈ドレイン・ポット〉

ドラゴンを一撃で倒すことができる。

〈ジェットブーツ〉

ギルの歩くスピードがアップする。

〈クリスタルロッド〉

ゲーム進行にはあまり関係ないが、あるフロアでは必要。

ホワイト

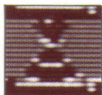
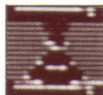
レッド

ブルー

レッド

ブルー

グリーン

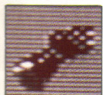
〈スウォード〉

ギルの戦闘力をアップさせる。

ホワイト
スウォード

ドラゴン
スレイヤー

エクスカリバー
(分身ウィザードを倒すのに必要)

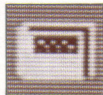
〈ガントレット〉

剣の出し入れが早くなる。

ガントレット

ブルー
ガントレット
(これがないとドルアーガに勝てない)

〈ブック〉

それ以降の見えないものが見えるようになる。

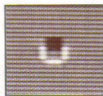
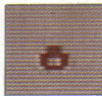
ライト
（迷路が見える）

ゲートディテクト
（迷路の扉が見える）

キーディテクト
（鍵が見える）

バイブル
（迷路が見える）

〈リング〉

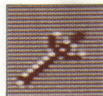
ウィルオーウィプスに触れても死なない。

ホワイトリング
（ブルーウィルオーウィプスに有効）

レッドリング
（レッドウィルオーウィプスに有効）

ブルーリング
（レッド、ブルー ウィルオーウィプスに有効）

〈パール〉

ギルの近くにいるドラゴンの動きを止める。

〈レッド・メイス〉

ギルの戦闘力をアップさせる。

〈ネックレス〉

炎に触れても死なずに通過することができる。

ホワイト

レッド
（ファイヤーエレメントに有効）

ブルー
（ドラゴンの炎に有効）

〈ヘルメット〉

ギルが強くなる。

レッド
（最大HPがアップ）

ブルー
[体力が2倍]
（バランスを持っていないと½に）

〈シールド〉

ギルの防御力が大きくなる。

レッド

ブルー

〈アーマー〉

ギルの防御力が大きくなる。

レッド

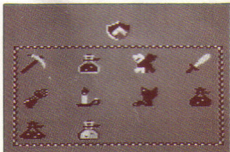
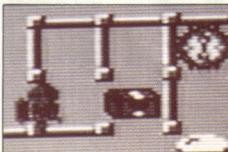
ブルー

宝物はどうしたら手にはいるの?

■宝箱でギルを成長させよう

低い階では比較的簡単に、鍵を取り、扉を開けて次のフロアに進むことができますが、高い階になるにしたがい困難になり、ギル自身がさらに強くならないとモンスターたちに倒されてしまいます。そこで必要なのがアイテムや装備の入った宝箱。これを取るごとにギルはパワーアップし、最上階のドルアーガともはりあえる強い騎士へと成長するのです。ただし、宝物の中には、ゲーム進行上どうしても必要なものとそうでないものとがあります。

■宝箱の見つけ方

ギルがそのフロアであることをすると宝物が出てきます。宝箱の出し方は各フロアによって異なりますが、似ている場合や別々のフロアでの出し方を組み合わせたものなどもあります。いろいろな角度から考えて、試してみましょう。

《スペシャル・アドバイス》

宝箱の中身と出し方の一部を特別に公開します。これらをヒントに他のフロアについても研究してみましょう。

●カッパーマトック(1F)

グリーンスライムを3匹たおすとあらわれます。

●ホワイトスウォード(5F)

呪文を3回連続して受けるとあらわれます。

●ホワイトキャンドル(6F)

上の外周にさわって下りるとあらわれます。

●シルバーマトック(7F)

カッパーマトックをなくすとあらわれます。

●レッドシールド(13F)

扉を通ってから、敵を全滅させるとあらわれます。

●レッドネックレス(27F)

ブルー・ウィル・オー・ウイプスを通過するとあらわれます。

●バランス(32F)

四隅のどこかで剣を振るとあらわれます。

●レッドリング(39F)

TIMERが10,000以下の時ローパーと交差するとあらわれます。

おことわり

ゲーム内容について、電話でのお問い合せには一切お答えできませんので、ご了承ください。なお、ゲームのヒントはファミコン専門誌をご覧になってください。

おねがい

商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ゲーム内容が非常に複雑なために、プログラム上予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一、誤動作等を起こすような場合がございましたら、弊社まで御一報ください。

お父さま、お母さま方へ(必ずお読みください)

このたびは、株式会社エンジェル製品をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。品質管理には万全を期しておりますが、万一お気付きの点がございましたら、バンダイグループお客様相談センターまでお問い合わせください。なお、お問い合わせの際は、住所、氏名(保護者)・電話番号と、お子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

バンダイグループお客様相談センター
東京都台東区駒形1-4-8 〒111-81 ☎03-3847-5060
●電話受付時間　月～金曜日(除く祝日)10～16時

発売元　株式会社エンジェル
静岡県焼津市越後島360-1 〒425

※株式会社エンジェル[illegible]ダイグループの一社です。